

Il testo regolativo

Un **testo regolativo** è un tipo di testo che ha lo scopo di regolare il comportamento futuro, proprio o altrui, e che può fornire indicazioni, dare istruzioni per svolgere un compito oppure enunciare regole da seguire in un determinato ambito (dalla vita civile al gioco, dalle norme di comportamento da tenere in un certo luogo alle norme che regolano la vita politica dello Stato in cui viviamo).

Con l'attività di oggi impareremo a scrivere un semplice testo regolativo di carattere ludico, e cioè relativo ad un **gioco di carte** di argomento storico.

Successivamente proveremo a realizzare concretamente il gioco sfruttando le potenzialità del nostro atelier digitale.

Fase 1: la progettazione del gioco

Suddivisi nei gruppi stabiliti dall'insegnante, svolgere tutte le seguenti attività:

- 1) Ritagliare da un foglio bianco, a quadretti o a righe delle carte da gioco delle dimensioni di 6cm per 4cm;
- 2) Arrotondare leggermente e in modo uniforme gli angoli delle carte;
- 3) Scrivere **sulla faccia** di una carta il nome di un avvenimento storico studiato nel corso di quest'anno;
- 4) Scrivere **sul retro** della carta l'anno in cui l'avvenimento è accaduto;
- 5) Scrivere, sotto l'anno, **uno o due motivi** per cui questo avvenimento storico viene ricordato o è importante **in modo sintetico**;
- 6) Ripetere le operazioni dei punti 3, 4 e 5 per altre carte e altrettanti avvenimenti storici (se i gruppi hanno bisogno di consultare il libro di storia possono usare quelli messi a disposizione dell'insegnante);
- 7) Dopo che ciascun membro di ogni singolo gruppo avrà costruito almeno tre carte a testa, immaginare e scrivere le regole di un gioco da tavolo: per strutturare il manuale delle regole utilizzare come esempio il testo regolativo fornito in fotocopia.

Buon lavoro!