

## Condivisione del lavoro di tutti i gruppi sul gioco "Viaggio nel Medioevo"

Personaggi (pedine):

- Contadino
- Pastore
- Scudiero
- Pellegrino

Luoghi ed ambienti che attraversa il personaggio:

- Foresta
- Palude
- Fiume
- Mare
- Castello del signore feudale (collina, giostre e tornei)
- Monastero/abbazia
- Chiesa
- Curtis (aziende agricole)
- Città marinara (porto)
- Città comunale (zecca, giostre e tornei)
- Villaggi agricoli (uso dell'aratro pesante a ruote; rotazione triennale)
- Mulino ad acqua
- Città con fiere e mercati
- Scuole/università
- Campi di battaglia (Carlo Magno/Crociate/Guerra dei Cent'anni)

Strumenti, invenzioni, utensili ecc.:

- Bussola, portolano, timone centrale, vascelli
- Arco
- Roncola, accetta

Personaggi che può incontrare:

- Signore feudale (o di banno): conti, marchesi, duchi
- Cambiavalute
- Allevatori di animali
- Commercianti (legna, pietre preziose, sale e spezie, pelli, cereali, barili di olio o vino)
- Artigiani (vasai, fabbri, calzolai, falegnami)
- Eserciti
- Vescovi, uomini di chiesa, monaci ecc.
- Altri contadini (villaggi o curtis)
- Cavalieri
- Navigatori

Altri eventi naturali:

- Peste
- Belve o animali feroci
- Carestie (siccità, eccessiva piovosità, cambiamenti climatici)